**AMAÇ VE KAPSAM**

Visual Home uygulamasında, ürünlerinizi satın almadan önce arttırılmış gerçeklik teknolojisi kullanarak, 3 boyutlu modeller ile evinizin dizaynına uygun renk ve eşya seçimini en iyi şekilde görebileceksiniz..Bu işlemide Pahalı ve taşınamaz fiziksel mimari maketler yerine, sunumunuzu bir kağıt parçası ve mobil cihazlar kullanarak gerçekleştirebilirsiniz.

**KAPSAM**

Ev dizaynını pahalı ve taşınamaz fiziksel maketler yerine, sunumunuzu bir kağıt parçası ve mobil cihazlar kullanarak gerçekleştirebilmemizi sağlar.

**HEDEF VE BAŞARI KRİTERİ**

Proje öncelikle amacı mobilya satın alma sırasında müşterilerin ürünleri evlerindeki renklere uygun olup olmaması konusunda kafalarının çok karışması nedeniyle ürünü satın alma konusunda teretdüt etmelerinden dolayı bizde buna birçözüm olarak ürünleri 3D modelleme ile müşteriye gösterip renklerini değiştirip bu degişimleri bir mobil uygulamada göstererk onların seçimlerini kolaylaştırmayı hedefledik. Kullanıcılar ev mobilyalarını halının üzerine getirip renklerini değiştirebilecek ve aralarındaki uyumu gösterebilecektir.

**GENEL BAKIŞ**

Benzersiz yüksek görüntü kalitesi ve kullanıcı dostu arayüzü ile artırılmış gerçeklik uygulamalarında en iyi kullanıcı deneyimini sunar. Sunduğu bu benzersiz özelliklerin yanında; hedef kitlelerine mobil cihazlar yoluyla, istediği yerde kendi evlerinde bile sunum yapabilme imkanı sağlar. Üstelik bu çarpıcı deneyim ve etkileşim ile pazarlama kabiliyetide güçlenmiş olur.

**SİSTEM DETAYLARI**

Kullanıcı kullanıcı adı ve şişfresi ile uygulamaya giriş yapar kayıtlı değilse üye olur.Kullanıcı uygulamaya giriş yaptığında bir kategori şeçtiğinde örneğin halı kategorisini seçtiğinde o ekran açılacaktır ve ekranda bulunan koltuk,televizyon ünitesi ve masa bulunmaktatır .Kullanıcı masa ya tıkladığında masa halının üzerine gelmekte ve 3 boyutlu gözükmektedir.Kullanıcı isterse masanın boyutunu ve rengini değiştirebilir.

**FONSİYONEL GEREKSİNİMLER:**

Kullanıcı kayıtlı ise uygulamaya giriş yapar. Kayıtlı değil ise üye olur.

Kullanıcı login olur.

Kullanıcı eşya modeli seçer.

Kullanıcı eşya modelinin boyutunu düzenleyebilir.

Kullanıcı eşya boyutunu ve rengini değiştirebilir.

**FONKSİYONEL OLMAYAN GEREKSİNİMLER**

**Kullanılabilirlik:**

Uygulama mobilya satın almak isteyenlere karar verme konusunda büyük yardımcı olacağı için ev dizaynını değiştirmek isteyenler kullanacaktır.

**Güvenilirlik:**

Uygulamaya kullanıcı adı ve şifre ile giriş sağlanıp kullanıcıların bilgileri saklı tutulmaktadır ve paylaşılmamaktadı.Eğer uygulamada hata olma ihtimaline karşı uygun hata mesajları verilmektedir.

**Desteklenebilirlik:**

Uygulama android uygulaması olup telefona kurulması için başka bır uygulamaya gerek yoktur ancak uygulamanın kullanıcabilmesi için resimlere ihtiyaç vardir.(örneğin halı resmine ihtiyaç vardır)

**Gizlilik Gereksinimi:**

Uygulamı indiren her kullanıcı üye olup giriş yapabilir ancak birbirinin verilerine erişemez.

**Sistem Modelleri**

**Aktörler**

|  |  |
| --- | --- |
| KULLANICI | Model seçimi yapar.  Model renk değişimiyapabilir.  Model boyut değişimiyapabilir. |

**Senaryo;**

|  |  |
| --- | --- |
| Senaryo adı | kayıtyap |
| Senaryoya katılan varlık | Yasemin:Kullanıcı |
| Olay akışı | 1.Yasemin login olur  2.Yasemin eşya modeli seçer  3.Yasemin eşya modelinin boyutunu düzenler.  4.Yasemin eşya boyutu ve rengini değiştirir. |